



Директор
Центра реализации программ
Российского Союза Молодежи

Иродзенская И. С.
2021 г.



РОО «КРЫМСКАЯ МОЛОДЕЖНАЯ ЛИГА КВН»
Председатель

Ефремов А.С.
2021 г.
М.П.

ПОЛОЖЕНИЕ

МЕЖДУНАРОДНОЙ ДЕТСКОЙ ОНЛАЙН-ЛИГИ КВН «СКИНЬ ПОСМЕЯТЬСЯ!»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения мероприятий Международной детской онлайн-лиги КВН «Скинь посмеяться!».

Международная детская онлайн-лига КВН «Скинь посмеяться!» (далее — Лига) — это совместный творческий проект официальной Крымской лиги КВН и Всероссийской Юниор-лиги КВН, направленный на вовлечение широкой аудитории школьников в популярное движение КВН. Проект реализуется в нескольких направлениях: проведение основного Чемпионата лиги «Скинь посмеяться!» (далее — Чемпионат) и музыкального спецпроекта «Скинь попеть!» (далее — Спецпроект). Чемпионат проходит в течение учебного года и представляет из себя многоэтапное игровое соревнование между командами, представляющими на конкурс свои работы в видеоформате.

Выбывающие команды и коллективы на любом из этапов Чемпионата, а также любые желающие команды имеют возможность участия в Спецпроекте — самостоятельном конкурсе юмористических музыкальных клипов, которые формируются в полноценные видеопрограммы и путём Интернет-голосования и голосования профессионального жюри определяют своих победителей.

1.2. Лига является открытой для участия в ее мероприятиях всех желающих детей, достигших 18 лет включительно.

1.3. Иные мероприятия Лиги (фестивали, конкурсы) реализуются в онлайн- или офлайн-форматах в зависимости от решения Организационного комитета Лиги (далее — Оргкомитет).

1.4. Конкурсные программы Лиги являются отдельными, самостоятельными проектами и не имеет влияния на результаты участия команд в других официальных лигах Международного Союза КВН.

1.5. Авторские права на материалы, созданные специально для Чемпионата, Спецпроекта и других мероприятий Лиги, сохраняются за командами-участницами. Использование этих материалов в других официальных лигах возможно при соблюдении условий Положений о чемпионатах официальных лиг Международного Союза КВН. Данные

материалы могут быть использованы Лигой без согласования с командой в целях популяризации Лиги для размещения на сторонних ресурсах.

1.6. Авторские права на готовые передачи игр и их трансляцию на интернет-каналах и прочих ресурсах Лига оставляет за собой.

2. Цели и задачи Лиги.

2.1. Основной целью Лиги является создание новой эффективной формы развития КВН-движения среди детских команд КВН, творческих коллективов и самоорганизованных коллективов учащейся молодежи.

2.2. Задачи Лиги:

- разработка и совершенствование новых форм и методов работы по организации культурно-массового досуга детей и молодёжи;
- популяризация КВН-движения среди учащихся общего (начальное, среднее, средне-специальное) и дополнительного образования государственных и негосударственных учреждениях образовательного типа;
- предоставление условий для раскрытия творческого, личностного, интеллектуального потенциала детей и молодежи;
- развитие технических навыков участников, посредством постоянной работы с IT-оборудованием, техникой для фото- и видеосъемок и монтажа видеороликов, необходимой для реализации творческих заданий в новых КВН-форматах и конкурсах;
- привлечение широкого круга детей и молодежи к КВН-движению посредством комфортной работы в онлайн-формате, позволяющего принимать участие в мероприятиях Лиги, не выезжая из мест проживания, а также в условиях отсутствия других возможностей участия в работе офлайн-лиг КВН;
- развитие у участников проекта личностных качеств и

навыков: самодисциплина, лидерство, творческое мышление, построение межличностных коммуникаций, толерантность, умение работать в команде, целеустремленности;

- повышение уровня методических и практических навыков специалистов по работе с молодежью в сфере творчества и педагогики.

3. Организаторы Лиги.

3.1. Организатором Лиги является РОО «КРЫМСКАЯ МОЛОДЕЖНАЯ ЛИГА КВН» (295010, г. Симферополь, ул. Самокиша, д. 5, оф. 3, тел: +7 978 802 99 05, e-mail: krymskayaliga@mail.ru) — официальный представитель Международного Союза КВН, реализатор центральной программы общероссийской общественной организации «Российский Союз Молодежи» — Всероссийская Юниор-Лига КВН на территории Республики Крым. Соорганизаторы — Всероссийская Юниор-Лига КВН, общероссийская общественная организация «Российский Союз Молодежи» (РСМ) и общероссийское общественное движение «Ассоциация учащейся молодежи Российского Союза Молодежи «Содружество» (АУМ РСМ «Содружество»).

3.2. Взаимодействие с официальными партнерскими структурами происходит исключительно через Оргкомитет Лиги.

3.3. Оргкомитет формируется из представителей организаций, являющихся непосредственными организаторами Лиги.

3.4. Оргкомитет осуществляет руководство проектом, разрабатывает форму проведения, программу, тематику игр и конкурсов, формирует состав членов жюри, решает вопросы финансирования, организационные вопросы, связанные с подготовкой и проведением мероприятий Лиги.

4. Права и обязанности Оргкомитета Лиги.

4.1. Оргкомитет Лиги:

- своевременно информирует участников сезона о

планируемых играх Чемпионата, выпусков Спецпроекта и мероприятиях Лиги;

- формирует количественный состав участников соревнований Лиги, согласно поступившим заявкам;
- утверждает даты проведения игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и мероприятий Лиги;
- оставляет за собой право изменять сроки проведения игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и мероприятий Лиги;
- определяет состав жюри игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта, мероприятий Лиги на протяжении всей реализации проекта;
- контролирует ход голосования зрителей и профессионального жюри после каждого выпуска Спецпроекта;
- освещает этапы подготовки и проведения мероприятий Лиги в средствах массовой информации;
- оказывает помощь командам в защите авторских прав в случае возникновения спорных ситуаций.

4.2. Для качественной подготовки и проведения всех игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и мероприятий Лиги Оргкомитет обеспечивает работу всех служб.

4.2.1. Административная группа своевременно предоставляет участникам необходимую информацию для эффективной подготовки и участия в Чемпионате, Спецпроекте и мероприятиях Лиги, обеспечивает обратную связь, регулирует режим работы участников с редакторской группой.

4.2.2. Редакторская группа:

- предоставляет редакционную помощь участникам (работа с материалом, предоставленным командой, креативная работа, устранение плагиата и материала нарушающего этические нормы), проводит теоретические занятия, необходимые для подготовки к играм, определяет порядок

выступления участников;

- оставляет за собой право устанавливать временные рамки и условия проведения редакторской работы, а также определять сроки предоставления видео- и аудиоматериала командами;
- определяет тематику игр Чемпионата и их содержание;
- имеет возможность рекомендовать жюри проводить добор команд на всех этапах Чемпионата.

4.2.3. Группа режиссеров монтажа и звукорежиссеров:

- консультирует участников по техническим вопросам подготовки видео- и аудиоматериалов своего выступления;
- оставляет за собой право редактировать видео- и аудиоматериалы команд при согласовании с редакторской группой;
- обеспечивает общий финальный монтаж игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и иных мероприятий Лиги для выхода в эфир и публикации в средствах массовой информации и соцсетях (см. п. 9.2.);
- обязуется не публиковать видео- и аудиоматериалы команд до выхода передачи игры в эфир, за исключением рекламных кампаний игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и иных мероприятий Лиги.

4.3 Оргкомитет имеет право принимать решение о дисквалификации команды при нарушении данного Положения, а также изменять состав игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и иных мероприятиях Лиги на различных этапах реализации Лиги.

4.4 Оргкомитет вправе использовать информационные материалы команд: тексты, фонограммы, видеоролики, фотографии команд и отдельных игроков, а также прочую атрибутику для популяризации Лиги, Всероссийской Юниор- Лиги КВН и движения детского КВН в целом.

4.5 В случае использования чужого материала — шуток и гэгов, опубликованных в СМИ, на официальных сайтах КВН, в

социальных сетях и других источниках, незамеченных редакторской группой, Оргкомитет оставляет за собой право дисквалифицировать команду или применить к ней необходимые санкции на любом этапе основного Чемпионата.

5. Участники Чемпионата.

5.1. Участники Чемпионата — команды учащихся образовательных учреждений государственного и негосударственного типа, творческие коллективы, самоорганизованные группы детей и семейные коллективы.

5.2. Количество участников в составе команды не ограничено.

5.3. Возраст участников, являющихся главными персонажами видеоматериалов игр, не должен превышать 18-ти лет включительно. Возможны исключения при согласовании с редакторской группой.

5.4. Люди старше 18 лет принимают участие в качестве руководителей команд, специалистов, помогающих в подготовке и производстве видео- и аудиоматериалов и в качестве актеров или персонажей второго плана.

6. Права и обязанности участников Лиги.

6.1. Команда готовит видео- и аудиоматериалы своего выступления к играм Чемпионата, выпускам Спецпроекта и мероприятиям Лиги самостоятельно, предварительно согласовав его в текстовом и игровом режиме с редакторской группой. Текстовый сценарий выступления предоставляется не позднее, чем за 10 дней до даты, определенной Оргкомитетом, видео- и аудиоматериалы — не позднее, чем за 4 дня до даты, определенной Оргкомитетом.

6.2. Выступление команды должно содержать исключительно авторский материал, принадлежащий команде или отдельному ее участнику.

6.3. Заимствование шуток, опубликованных в СМИ, на официальных сайтах КВН, в социальных сетях и других источниках, запрещено.

6.4. При подготовке видео- и аудиоматериалов команда должна

соблюдать технические требования:

- качество видео, снятое самими участниками, а также заимствованных готовых видеоклипов должно быть не менее 1080p, формат — MP4, кодек H.264, частота кадров — 30 кадров/сек.;
- на месте съемок должно быть достаточное освещение: мягкий студийный свет или ровный естественный свет;
- при съемке необходимо использовать соответствующий сценарию фон для более четкого восприятия зрителями (при необходимости фон и кадровые особенности необходимо утвердить с редакторским составом и режиссером монтажа);
- при использовании видеоматериалов из музыкальных клипов, кинофильмов или других творческих продуктов в углу экрана необходимо указывать авторство оригинального фрагмента/продукта;
- качество звука, записанное на внешние или встроенные микрофоны (с отсутствием эхо и внешнего шума), должно быть не менее 256 кбит/сек;
- наложенные отдельно звуковые перебивки, фоны, минусовые фонограммы и звуковые спецэффекты, должны быть качеством не менее 256 кбит/сек;
- отправка всех видеофайлов должна производиться в виде ссылки на папку в облачном хранилище Яндекс Диск с открытым доступом для просмотра и скачивания.

6.5. Команда имеет право при подготовке видео- и аудиоматериалов обращаться за помощью к специалистам в этой сфере, не имеющим непосредственного отношения к команде.

6.6 Команда имеет право указывать в титрах своего видео- и аудиоматериала всех участников съемочного процесса, а также людей или организации, помогающих его работе.

6.7. Участники Чемпионата в своих видео- и аудиоматериалах должны соблюдать общие правила:

- придерживаться установленного регламента;
- соблюдать общепринятые морально-этические нормы;
- соблюдать субординацию, деловую корпоративную этику;
- не допускать пропаганды употребления алкогольных и

наркотических веществ, политических и религиозных взглядов, насилия, ущемления прав других людей по национальному и конфессиональному признакам;

- не распространять не подтвержденные официальными источниками сведения, порочащие участников и Оргкомитет Лиги.

6.8. Участники имеют право использовать творческий материал, накопленный в ходе соревнований Лиги, в играх Всероссийской Юниор-лиги КВН и других лигах Международного Союза КВН, соблюдая условия Положений о чемпионатах официальных лиг Международного Союза КВН.

6.9. При подготовке видео- и аудиоматериала и съемочном процессе участники обязаны руководствоваться общими правилами техники безопасности. Лига не несет ответственности за физическое состояние участников команд в случае проведения съемок и мероприятий, несущими потенциальный вред здоровью.

7. Условия проведения мероприятий Лиги.

7.1. Участие в мероприятиях Лиги является добровольным и означает ознакомление и согласие участников со всеми пунктами настоящего Положения.

7.2. Принимая участие в мероприятиях Лиги, участники соглашаются с тем, что Организатор может использовать их персональные данные согласно действующему законодательству Российской Федерации.

7.3. Количество игр Чемпионата, выпусков Спецпроекта и мероприятий Лиги на всех этапах определяется Оргкомитетом Лиги в зависимости от количества команд, подавших заявку.

7.3.1. Чемпионат “Скинь посмеяться!” проходит по установленной решением Оргкомитета схеме:

- отборочный этап – конкурс-заявка «Трейлер команды», проходит без предварительной редакции и оценивается редакторами для прохода команды в этап 1/8 финала;
- 1/8 финала;
- 1/4 финала;

- ½ финала;
- финальная игра.

7.3.2. Даты всех этапов Чемпионата определяются Оргкомитетом и сообщаются дополнительно.

7.4. Критерии оценки видео- и аудиоматериала команд:

- юмористическая составляющая (плотность шуток, актуальность, интеллектуальный потенциал, оригинальность идей);
- творческая составляющая (наличие навыков написания шуток и сценариев, актерское мастерство, музыкальность, танцевальные навыки, работа с анимацией, общий культурный уровень, использование нестандартных ходов, использование реквизита и выбор натуральных фонов);
- прочее (качество отснятого и смонтированного материала, работа со спецэффектами).

7.5. Система оценивания игр Чемпионата.

7.5.1. Жюри:

- состав определяется Оргкомитетом;
- отборочный этап оценивается путем «ДА/НЕТ» от каждого члена жюри (редакторский состав Лиги) сразу после просмотра выступления команды;
- остальные этапы сезона оцениваются количеством набранных «ЛАЙКОВ» от каждого члена жюри сразу после просмотра выступления команды;
- жюри оставляет за собой право добирать команды на следующие этапы сезона, а также устанавливать для этого необходимые условия (голосования зрителей, дополнительные конкурсы и т.д.).

7.5.2. Онлайн-голосование:

- проводится среди болельщиков команд и зрителей в социальной сети Вконтакте (см. п. 9.2.);
- имеет отдельный вес при определении победителей и влияние на общий исход игры.

7.6. Схема работы и система оценивания спецпроекта «Скинь попеть!»:

- соревнование проходит в форме хит-парада музыкальных клипов, снятых командами;
- посредством голосования в группе ВКонтакте (см. п. 9.2.) зрители выбирают лучший музыкальный клип;
- профессиональная команда жюри так же путем голосования выбирает лучший музыкальный клип;
- команда, чей клип наберет наибольшее количество голосов зрителей и жюри, станет победителем выпуска.

7.7. Все выпуски игр Чемпионата, Спецпроекта, мероприятий Лиги, дополнительные видеоматериалы и реклама транслируются на YouTube-канале Лиги и на страницах Лиги в социальных сетях (см. п. 9.2.).

8. Подведение итогов мероприятий Лиги.

8.1. Победители, призеры и участники каждой игры Чемпионата, выпуска Спецпроекта и мероприятий Лиги награждаются электронными дипломами.

8.2. Призеры Чемпионата, выпусков Спецпроекта и мероприятий Лиги (2-е и 3-е место) получают победные электронные дипломы, кубки и ценные призы.

8.3. Победитель Чемпионата (1-е место) получает победный электронный диплом и приз в виде материальной поддержки команды для участия в мероприятиях Всероссийской Юниор-Лиги КВН и ТВ-проекта «Детский КВН», а также возможность выступления во втором туре Международного фестиваля детских команд КВН в г. Анапа.

9. Контакты

9.1. Для подачи заявки, а также по всем вопросам участия:

- электронная почта sendjoke.kvn@gmail.com / krymskayaliga@mail.ru;
- администратор Ксения Кучкарова (+7 988 406 92 50, <https://vk.com/coachkarova>);
- администратор Валерия Петровская (+7 978 510 72 15, https://vk.com/petrovskaya_val).

9.2. Страницы Лиги в социальных сетях:

- группа ВКонтакте <https://vk.com/sendjoke>;
- аккаунт Инстаграм <https://instagram.com/sp.kvn>;
- страница Facebook <https://facebook.com/sendjoke.kvn> .
- YouTube-канал <https://youtube.com/СКИНЬПОСМЕЯТЬСЯ>.